

# Vanliga fel – Kastmaskiner

1. Det absolut vanligaste felet är att **skräp** (delar från krossduvor) kilat sig fast någonstans där de inte ska vara. Konsekvens: kastaren matar ut trasiga duvor.

Ex.1. Sporting kastare (stora banan) nummer 4 vid tornet – det ligger duvbitar i utkastet eller på vägen ner.

Åtgärd: stäng av kastaren, spänn av kastarmen och rensa bort alla bitar.

Ex.2. Kastarmen i tornet står och "fladdrar" efter den kastat en duva.

Åtgärd: stäng av kastaren, spänn av kastarmen, spänn kastarmsbromsen, specialverktyg (förlängd insektsnyckel finns på plats). Spänn lagom – inte för hårt.

2. Fel på **mikrobrytare**

Konsekvens: kastaren kastar inte alls eller kastar hela tiden.

Åtgärd: beror på

- a. För Beomat (skeet, trap): kolla så att brytaren fungerar korrekt när kastarmen kommer "i läge". Om kastaren kastar hela tiden och mikrobrytaren "klickar" när man aktiverar den (dvs verkar OK) så böj ner metallpinnen så att den aktiverar mikrobrytaren när armen är i läge.
- b. För "kina-kastare" – mikrobrytaren sitter längst fram under själva plattan och bestämmer när motorn ska gå, dvs flera fel kan bero på att mikrobrytaren behöver justeras. Om den kastar hela tiden så behöver mikrobrytaren ställas in så den bryter tidigare (böjas ner)

3. "Kinakastare" (lilla banan) släpper fler duvor än 1

Gäller speciellt kastare 2 och 5. Om det inte är "skräp" eller att duvhållaren kommit ur position så kan det vara 100 andra fel...